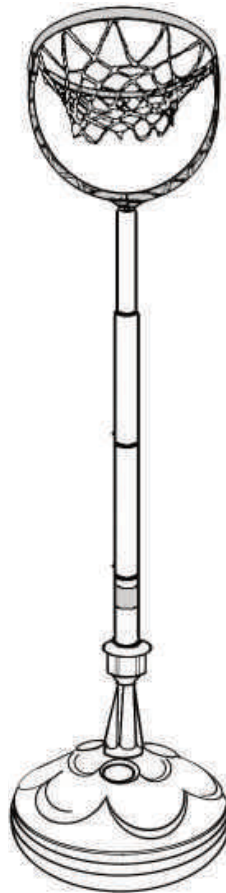


BABY-BASKET M'2006**0441A
0442A
0443****À CONSERVER****Avertissement :**

Il convient de faire installer cet équipement par une personne qualifiée.

L'appareil doit être utilisé par une seule personne à la fois et sous la surveillance d'une personne qualifiée.

Il est conseillé d'aménager une aire d'évolution adaptée à la pratique du Baby-Basket.

L'usage de cet équipement à des fins autres que celles initialement prévues est exclu.

Conformité :

Cet équipement a été mis au point en collaboration avec la F.F.B.B.

Recommandations :

Il est recommandé comme l'indique la norme française NF S 52-400 de :

- conserver cette notice pour référence ultérieure (contrôle, entretien...).
- effectuer une maintenance préventive de manière périodique.
- mettre en place une vérification annuelle ou pluriannuelle selon l'utilisation.

Encombrement maxi. au sol :

- Diamètre de l'embase du socle : \varnothing 450mm

Colisage :

- 1 colis (Réf.: 0441A) -> Baby-Basket seul M'2006

Dimensions : 0,65 x 0,5 x 0,2 m - Volume : 0,065m³ - Masse : 2 Kg

- 1 colis (Réf.: 0442A) -> Baby-Basket + 1 Ballon M'2006

Dimensions : 0,65 x 0,5 x 0,2 m - Volume : 0,065m³ - Masse : 2 Kg

- 1 colis (Réf.: 0443) -> Lot de 10 Ballons de Baby-Basket

Dimensions : 0,9 x 0,38 x 0,36 m - Volume : 0,12m³ - Masse : 4 Kg

Maintenance :

Nettoyer régulièrement l'appareil permet de mieux visualiser les problèmes éventuels (déformation ou casse).

En cas d'anomalie constatée ou présumée, ne pas utiliser l'équipement tant qu'un technicien n'est pas intervenu.

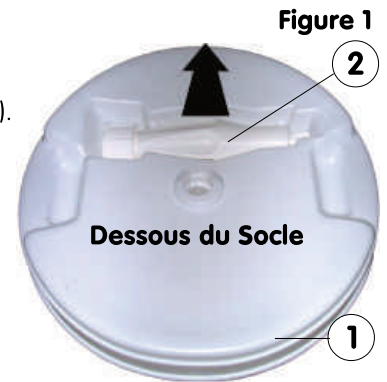
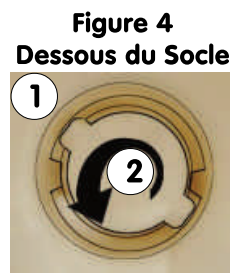
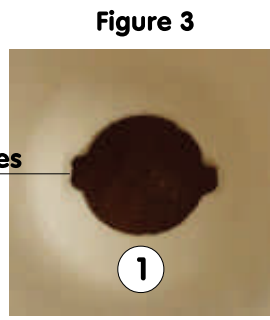
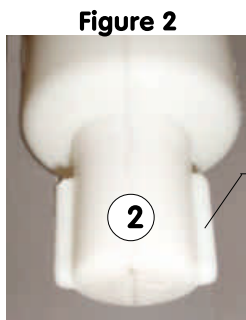
Tout élément détérioré ou déformé doit être remplacé dans les plus brefs délais.

Stockage :

Veiller à stocker le matériel à l'abri de l'humidité et de la chaleur.

I. Montage du SOCLE (1) + (2) (suivant Figures 1, 2, 3 et 4) :

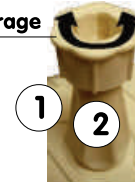
- Déclipser le manchon (2) du dessous de l'embase du socle (1), puis l'introduire dans l'orifice central, en faisant correspondre les encoches prévues à cet effet (voir Fig. 2 et 3).
- Faire tourner le manchon (2) d'1 tour de gauche à droite, pour le verrouiller parfaitement comme représenté Figure 4.



II. Montage des TUBES (3) + (4) (voir Figures 5 et 6) :

- Desserrer la bague du manchon (2) pour pouvoir engager le tube de liaison (3),
- Puis l'enfoncer à fond avant de resserrer la bague, pour bloquer l'ensemble.
- Les 2 tubes de liaison (4) s'emboîtent l'un dans l'autre, et dans le tube (3).

Bague de serrage



III. Montage du PANIER (6) + (7) :

- Assembler les 2 moitiés du cercle (7), en engageant les extrémités mâles dans les parties femelles, puis clipser l'ensemble suivant Fig. 7.
- Monter l'étrier (6) en commençant par présenter correctement les encoches des 2 parties les unes en face des autres suivant Fig. 8,
- Puis enfoncer les 2 parties au maillet, afin d'obtenir un cylindre parfait.
- Assembler le haut de l'étrier (6) sous le cercle (7) suivant Fig. 6.

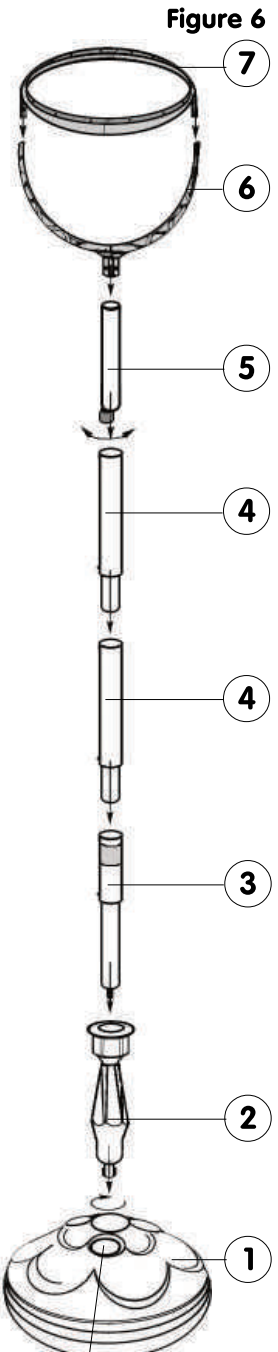


Figure 7 - Montage Cercle

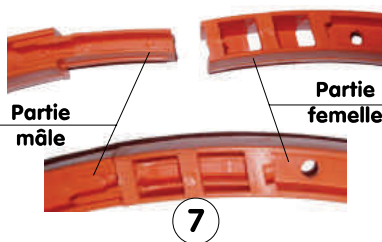
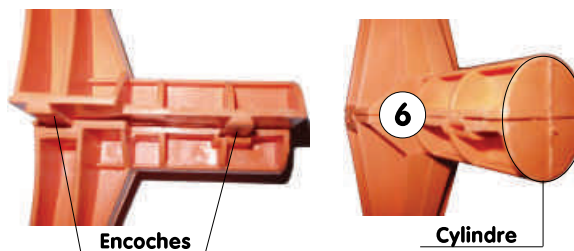


Figure 8 - Montage Etrier

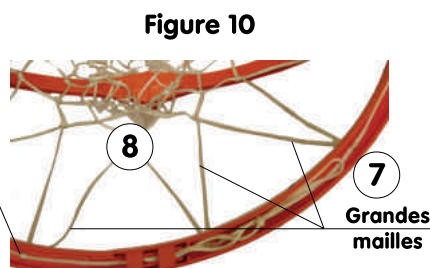
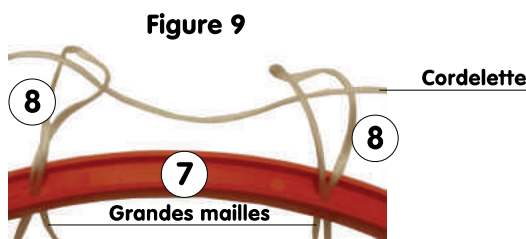


IV. Assemblage du PANIER (6 + 7) sur TUBE réglable (5) :

- Emmancher complètement la partie basse cylindrique de l'étrier (6) dans le tube réglable (5).
- Le tube (5) est équipé d'un système à excentrique. Il s'engage à l'intérieur des autres tubes (3) ou (4), coulisse pour permettre d'ajuster la hauteur d'utilisation, et se verrouille par simple rotation (voir Figure 6).

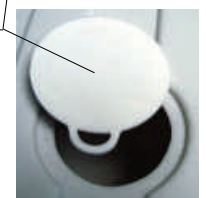
V. Montage du FILET (8) :

- Introduire respectivement les douze grandes mailles du filet (8) dans les douze trous du cercle (7), comme indiqué Figure 9.
- Enfiler la cordelette dans les boucles dépassant du cercle (7) suivant Figure 10.
- **Attention** de maintenir la cordelette dans le rail conçu à cet effet, avant de faire un noeud.



Trou de remplissage + bouchon

Figure 11



IV. Remplissage de l'embase du SOCLE (1) :

Le montage terminé, il est nécessaire pour la stabilité du BABY-BASKET d'introduire des galets, du gravier, du sable, ou de l'eau, par le trou de remplissage du socle (voir Fig. 11).

V. Utilisation - Règles du Jeu :

Je joue au Baby-Basket.

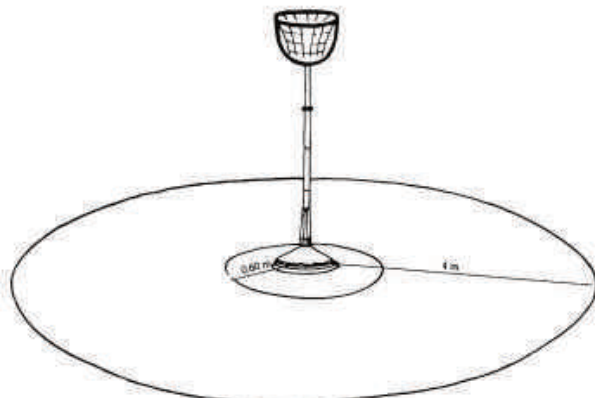
Qu'est ce qu'il nous faut pour jouer ?

1. L'Aire de jeu :

a) les dimensions en sont variables :

- sans limites précises à l'extérieur, sur sable dur, gazon, asphalte ;
- limitées - par exemple : un demi-terrain de basket-ball, 13 m x 14 m (deux parties peuvent être organisées simultanément), ou le terrain complet ; le panier est alors placé au centre.

b) le support du panier représente toujours le point central de l'aire de jeu. Il est le centre d'une zone interdite, cercle de 0,60 m de rayon. Il est également le centre d'un cercle de 4 m de rayon qui sera matérialisé soit par des repères adhésifs sur parquet, soit un poudrage sur du gazon, soit un trait dans le sable.



2. Le Ballon :

Il existe un ballon officiel de Baby-Basket qui pèse 300 grammes et mesure 20 cm de diamètre. Le ballon de Mini-Basket peut être utilisé, ainsi que des ballons de plage.

Avec qui jouons nous ?

1. Les équipes peuvent être mixtes.
2. Elles peuvent comprendre trois à quatre participants par équipe.
3. Il est possible de faire des changements.

Comment jouons nous ?

1. Le jeu de Baby-Basket s'inspire des règles du Basket-Ball.

L'objectif est de faire rentrer le ballon dans le panier quand on se trouve en situation d'attaque.

Quand un joueur est en possession du ballon, il a quatre possibilités d'action : - pivoter - tirer au panier - passer à un partenaire - dribbler. Le Baby-Basket est un jeu sans contacts violents.

2. La partie débute par un entre-deux. Le ballon est lancé entre deux joueurs de chaque équipe. Les joueurs sont placés de part et d'autre de la ligne délimitant le cercle de 4 m de rayon. Tous les autres joueurs seront à au-moins 1,50 m des deux sauteurs. Le joueur qui va s'emparer du ballon, après la passe d'un des deux sauteurs, pourra pivoter ou progresser en dribblant ou faire une passe, ou tenter un tir. Il peut y avoir également entre-deux quand le ballon est tenu par deux adversaires.

3. Après un panier réussi, le ballon sera remis en jeu par un joueur de l'équipe qui a marqué le panier, au-delà de la ligne des 4 m. La remise en jeu sera obligatoirement faite par une passe à un partenaire.

4. Après une récupération (c'est-à-dire, changement de possession de la balle après tir raté, ou passe interceptée), le ballon sera remis en jeu, obligatoirement par une passe, au-delà de la ligne des 4 m par un joueur de l'équipe qui a récupéré le ballon.

5. Après une infraction aux règles qui entraîne un changement de possession de la balle, le ballon sera remis en jeu par l'équipe adverse du fautif, obligatoirement par une passe, au-delà de la ligne des 4 m.

Ce que nous ne devons pas faire :

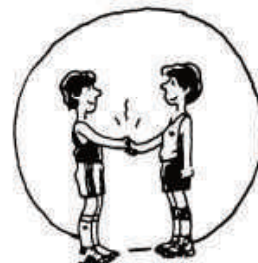
1. Pour se déplacer, un joueur ne doit pas courir avec le ballon, mais dribbler avec une main (faire rebondir le ballon au sol)



2. Un joueur ayant terminé un dribble ne doit pas recommencer un nouveau dribble.

3. Avant de dribbler, ou après, un joueur a le droit de pivoter. Pivoter, c'est déplacer un pied autour de l'autre, celui-ci restant en contact avec le sol.

4. Un joueur ne doit pas accrocher, ceinturer, pousser, bousculer un adversaire, mais se maîtriser et être "fair-play".



5. Un joueur ne doit pas intervenir sur le ballon dans la phase descendante lors d'un tir. Dans le cas de cette infraction, le panier est accordé à l'équipe du tireur.

6. Un joueur ne doit pas stationner dans la zone interdite de 1,20 m de diamètre. Tout passage accidentel dans cette zone est négligé.



7. Lors d'un tir ou d'une tentative de récupération, un joueur ne peut prendre appel dans la zone interdite. Un joueur qui défend ne peut se tenir dans la zone interdite.



8. Un joueur ne doit pas intervenir sur le matériel (panier et son support) lors d'un tir de l'adversaire. Dans le cas de cette infraction, le panier est accordé à l'équipe du tireur.



9. Un joueur qui "smashe" (tir à une main ou à deux mains partant au-dessus du niveau de l'anneau) ne doit pas s'accrocher à l'anneau sous peine d'annulation du panier marqué et perte de possession de la balle pour son équipe.

10. Toutes infractions aux règles 1, 2, 3, 4, 6, 7 et 9 entraînent la perte du ballon par l'équipe du joueur fautif et la remise en jeu est effectuée par l'équipe adverse.

11. Toute faute grave par manquement au respect de la règle 3 entraîne l'exclusion du joueur fautif jusqu'au prochain panier réussi.



Qui a gagné ?

1. Le smash compte pour trois points.

2. Chaque tir réussi au-delà de la ligne des 4 m compte pour trois points.

3. Chaque tir réussi par un joueur placé dans la zone en couronne entre la ligne des 4 m et la zone interdite qui est sous le panier compte pour deux points.

4. L'équipe gagnante est celle qui atteint la première le nombre de points convenus à l'avance (par exemple, 20, 21, 30, 50 points).

5. Dans certains cas, on peut fixer un temps maximum de durée (par exemple, 10 minutes, 15 minutes). En cas de match nul, l'équipe qui aura marqué le premier panier, après le temps écoulé, aura gagné.



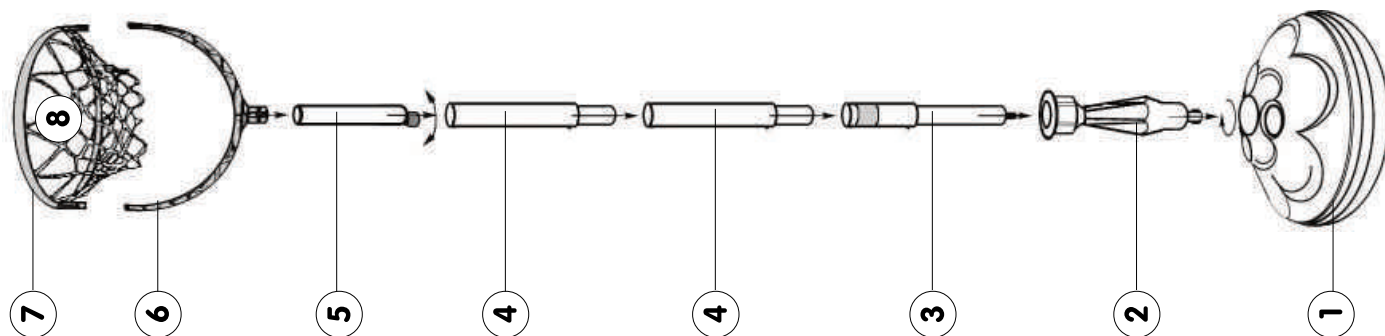
REP	NBR	DESIGNATION	REFERENCE	OBSERVATION
30	-			-
29	-			-
28	-			-
27	-			-
26	-			-
25	-			-
24	-			-
23	-			-
22	-			-
21	-			-
20	-			-
19	-			-
18	-			-
17	-			-
16	-			-
15	-			-
14	-			-
13	-			-
12	-			-
11	-			-
10	-			-
9	-			-
8	1	Filet + Cordelette Baby-B.	441/09	l'unité
7	1	Cercle complet	0441/24	l'unité
6	1	Etrier complet du cercle	0441/25	l'unité
5	1	Tube liaison haute	0441/06	l'unité
4	2	Tube liaison intermédiaire	0441/07	l'unité
3	1	Tube liaison basse	0441/28	l'unité
2	1	Manchon Socle M'06	0441/26	l'unité
1	1	Embase Socle	0441/27	l'unité

GYMNOVA
 45 RUE G. DE FLOTTE
 13072 MARSEILLE (FRANCE)
 TEL : 33 (0)4 91 87 51 20
 FAX : 33 (0)4 91 93 86 89
 www.gymnova.com
 info@gymnova.com

Entreprise
 ISO 9001
 ISO 14001

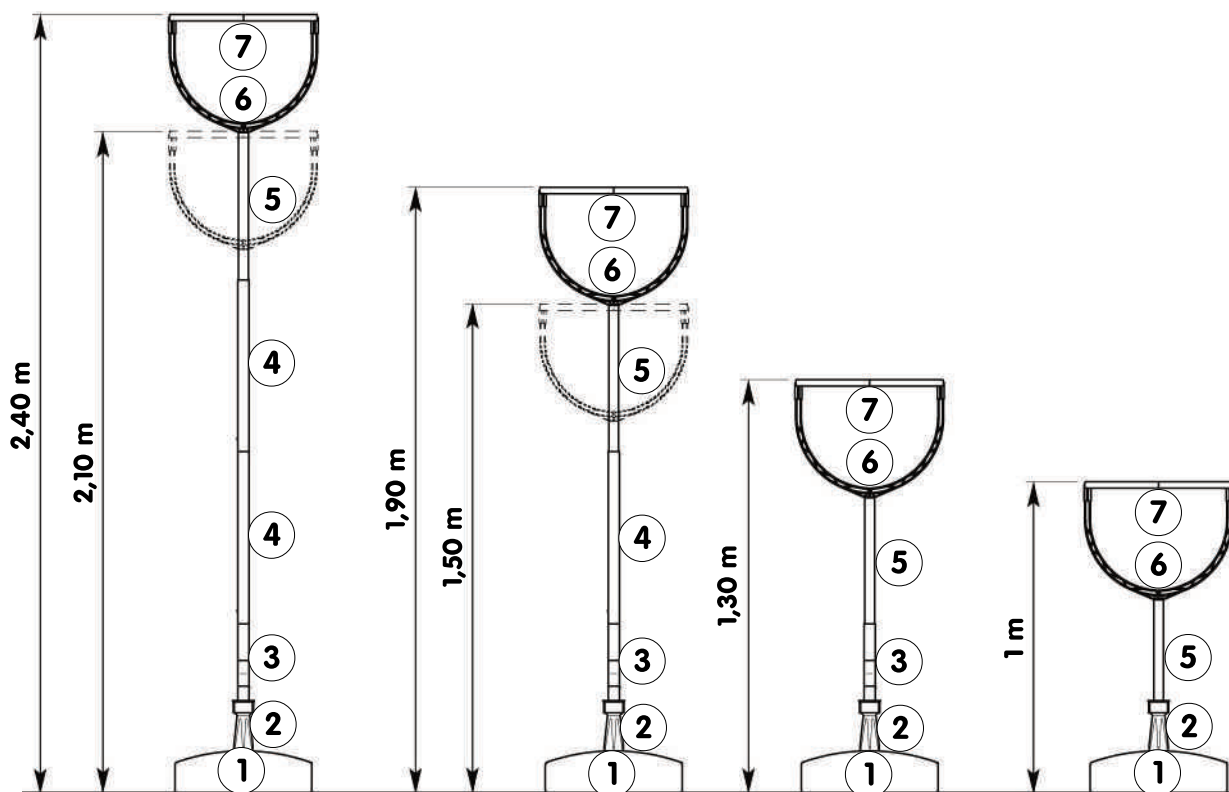
B6

PAR : J. BRIOT
 LE : 19/12/08
 NM26e
 Réf: 0441A - 0442A - 0443
 CE DOCUMENT EST LA PROPRIETE DE GYMNOVA, IL EST CONFIDENTIEL ET NE PEUT ETRE REPRODUIT SANS NOTRE ACCORD



VI. Utilisation - Plages de Réglage :

Il est possible d'adapter la hauteur du Baby-Basket en fonction des utilisateurs et des exercices à effectuer, en modifiant la combinaison des tubes (3) et (4) et en réglant la position du tube (5).



Pour commander les pièces détachées, rappeler la désignation, la référence et la date de livraison de l'appareil complet.